

Tutoriel de l'application Merge (Réalité Augmentée)

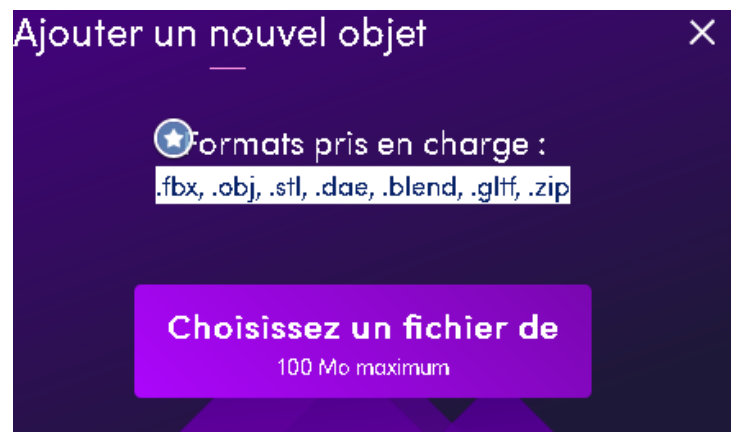


MERGE est une application très simple de RA qui fonctionne avec un cube.

C'est à la fois un site Internet (<https://miniverse.io/home>) et une application gratuite : **Object Viewer for Merge Cube** qui fonctionne sous [Android](#) et sur [Ipad](#). Les formats acceptés sont : **.fbx, .obj, .stl, .dae, .blend, .gltf, .zip**. Chaque fichier ne peut faire plus de 100 Mo.

La visualisation sur écran ou avec Cardboard ou appareil similaire est possible. Cela nécessite un cube disponible à l'achat sur Internet au prix de 15 €

<https://shop.mergevr.com/products/merge-cube> ou bien réalisable soi-même : <https://www.arvrinedu.com/single-post/Merge-Cube-Printable>. On peut aussi trouver sur Internet des patrons à imprimer.



L'application permet de visualiser un objet déposé sur son compte : un code est généré et est à entrer dans l'application.

La création d'un compte est gratuite avec une adresse mèl à valider, pas de mot de passe.

D'autres applications sont aussi disponibles sur www.miniverse.io compatibles MERGE Cube sélectionnées par l'éditeur, principalement des jeux par exemple : THINGS for Merge Cube, Hologlobe, Galactic Explorer, ...

Certaines applications sont payantes.



Une page de documentation est disponible ici :

<https://www.miniverse.io/cube-start>

Une page explicative sur les usages pédagogiques (en anglais) :

<http://www.janusgroup.us/2018/02/an-educators-guide-to-augment-learning-with-merge-cube/>

Fonctionnalités de l'application **Object Viewer for Merge Cube** :

Menu Edition :

